Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Documentación de la entrega D01**

**Planificación Individual**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
 Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 03/03/2024 | v1r1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo de prácticas: G6-64** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Correo electrónico** |
| Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T | Desarrollador, manager | ahydul1@gmail.com |
| García Lama, Gonzalo - 47267072W | Desarrollador, Tester | gongarlam@alum.us.es |
| Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y | Desarrollador | tomhuecal@alum.us.es |
| Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y | Desarrollador | pablofp.33@gmail.com |
| Youssafi Benichikh, Karim - 28823709V | Desarrollador, operador | karyouben@alum.us.es |

## Repositorio: https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D02

**Índice de contenido**

[1. Resumen ejecutivo 3](#_Toc158967746)

[2. Control de versiones 4](#_Toc158967747)

[3. Introducción 5](#_Toc158967748)

[4. Contenido 6](#_Toc158967749)

[5. Conclusiones 7](#_Toc158967750)

[6. Bibliografía 8](#_Toc158967751)

# 1. Resumen ejecutivo

El documento de planificación describe los detalles del proyecto. Es un documento esencial para la planificación y ejecución de un proyecto, ya que ayuda a establecer objetivos claros, identificar los recursos necesarios y diseñar un plan de acción detallado para alcanzar los resultados deseados, teniendo en cuenta también el presupuesto disponible.

# 2. Control de versiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 15/2/2024 | v1r0 | Creada plantilla |
| 03/03/2024 | V1r1 | Creado documento |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 3. Introducción

A continuación, se detalla el contenido desglosado de las tareas y sus costes asociados, tanto en su estimación como los finalmente arrojados tras el proceso de desarrollo.

# 4. Contenido

En la siguiente tabla se puede observar todas las tareas que he realizado en el entregable 2 con respecto al documento Student #1:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Tipo** | **Descripción** | **Rol** | **Estimación (horas)** | **Tiempo Real (horas)** |
| #2 | Student 1 | Crear entidad Project | Desarrollador | 1 | 1 |
| #3 | Student 1 | Crear entidad UserStory | Desarrollador | 1 | 1 |
| #4 | Student 1 | Crear formulario ManagerDashboard | Desarrollador | 0.5 | 1 |
| #5 | Student 1 | Añadir datos de prueba de mánager | Tester | 0.5 | 0.3 |
| #13 | Student 1 | Crear rol mánager | Desarrollador | 0.5 | 0.3 |
| #14 | Student 1 | Crear UML | Mánager | 1 | 1.5 |
| #15 | Student 1 | Crear informe de análisis | Analista | 1 | 2 |
| #16 | Student 1 | Crear informe de planificación | Mánager | 0.5 | 0.4 |

En la siguiente tabla se puede observar el cálculo del coste total:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cargo** | **Coste por hora (€/h)** | **Horas estimadas** | **Coste estimado (€)** | **Horas dedicadas** | **Coste real (€)** |
| **Desarrollador** | 20 | 3 | 60 | 3.3 | 66 |
| **Tester** | 20 | 0.5 | 10 | 0.3 | 6 |
| **Analista** | 30 | 1 | 30 | 2 | 60 |
| **Mánager** | 30 | 1.5 | 45 | 1.9 | 57 |
| **Total** | - | 6 | 145 | 7.5 | 189 |

Para la amortización se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1.100€.

Calculamos la tasa de amortización mensual:

**Amortización mensual = Valor adquisición / n.º total de meses**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Producto** | **Coste inicial (€)** | **Amortización mensual** | **Amortización para 4 meses** |
| Equipo | 1100 | 30.56 | 122.22 |

# 5. Conclusiones

Este documento es una buena forma de organizarse y diseñar un plan para la ejecución del proyecto.

# 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco